**ULANGAN TNGAH SEMSETER**

**Pemrograman mobail 1**

**Dosen pengampu : : Nova Agustina, M.Kom.**



**Disusun oleh:**

**Nama : Hilmi Rizki Akbar**

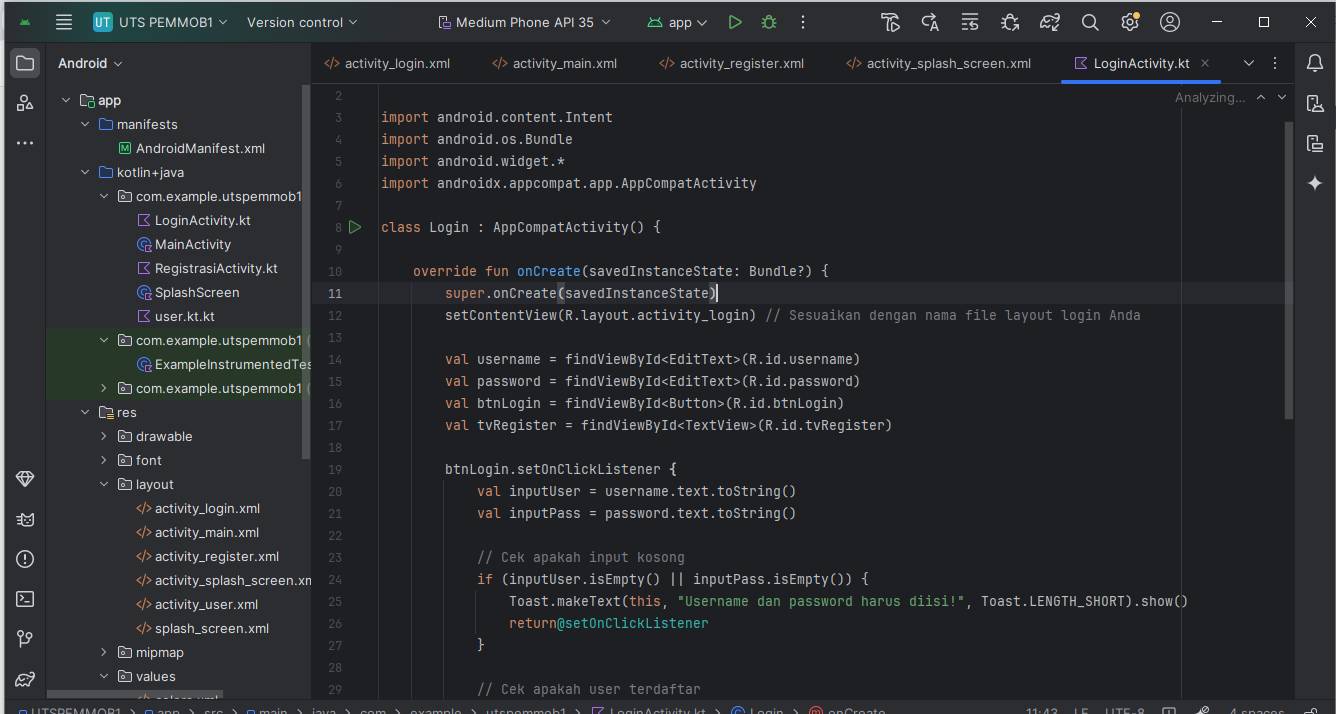
**Nim : 23552011449**

**Kelas : TIF RP 223 CID A**

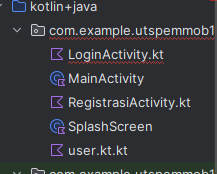
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI BANDUNG**

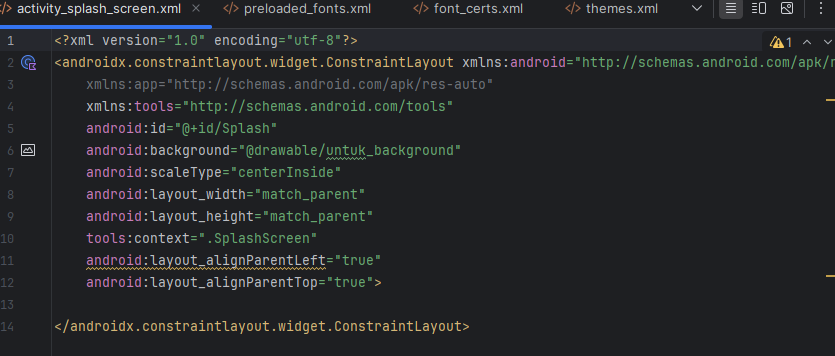
**2025**

JAWABAN:

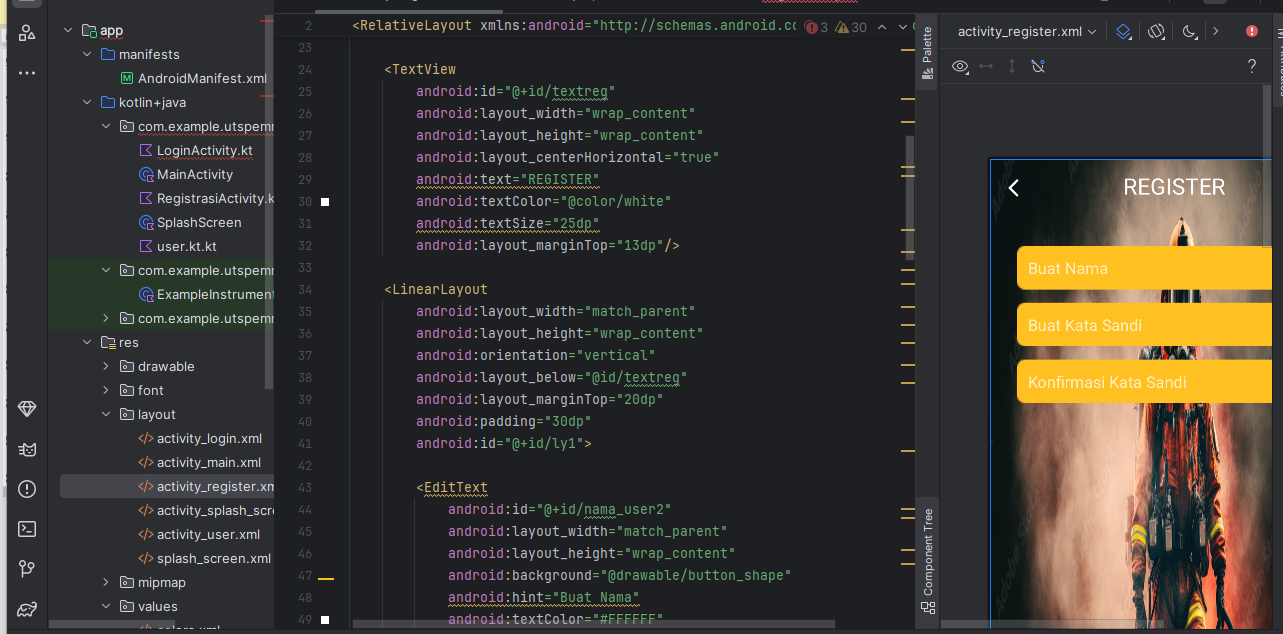
1. indViewById digunakan dalam Android untuk menghubungkan elemen UI (seperti Button, EditText, TextView, dll.) yang didefinisikan dalam file XML layout dengan kode Kotlin atau Java.
2. Layout sudah dimuat dengan setContentView(R.layout.nama\_layout) ID yang dicari (R.id.nama\_id) harus ada di file XML layout Pemanggilan dilakukan di dalam Activity, Fragment, atau View yang memiliki konteks valid
3. Jika findViewById dipanggil dengan ID yang tidak ada di layout atau belum dipanggil setelah setContentView, maka akan terjadi salah satu dari error berikut:NullPointerException – jika objek hasil findViewById digunakan tanpa pengecekan nullUnresolved reference: R – jika ID tidak dikenali karena tidak ada atau belum di-generateResources.NotFoundException – jika mencoba mengakses resource yang tidak ada
4. CONTOHNYA

1.

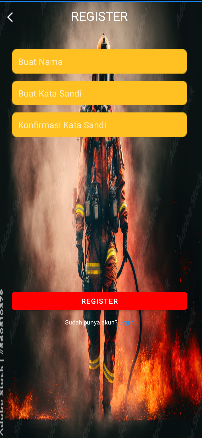


2. 

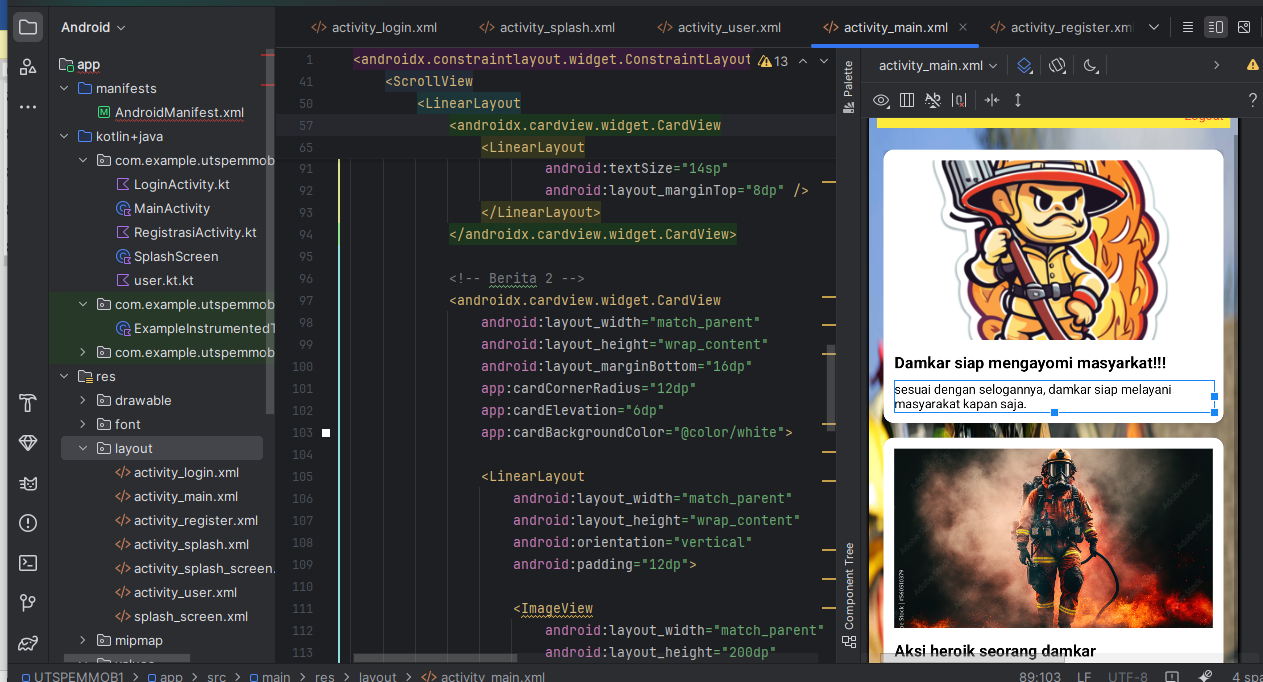
3



4.



5.



7. kotlinSalinEditpackage com.example.utspemmob1Mendeklarasikan package tempat file ini berada. Harus sesuai dengan struktur direktori proyek Anda.kotlinSalinEditimport android.content.Intentimport android.os.Bundleimport android.widget.\*import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity Import library Android yang dibutuhkan, seperti Intent (untuk pindah halaman), Toast, dan elemen UI seperti EditText, Button, dan TextView.kotlinSalinEditclass Login : AppCompatActivity() { Mendeklarasikan class Login yang merupakan Activity, yaitu halaman login di aplikasi Android.kotlinSalinEdit override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { Method onCreate() dijalankan saat activity pertama kali dibuat. Semua inisialisasi UI dilakukan di sini.kotlinSalinEdit super.onCreate(savedInstanceState) Memanggil onCreate() milik AppCompatActivity agar fungsi bawaan Android tetap berjalan.kotlinSalinEdit setContentView(R.layout.activity\_login)Menentukan layout XML yang digunakan di halaman ini, yaitu activity\_login.xml.kotlinSalinEdit val username = findViewById<EditText>(R.id.username) val password = findViewById<EditText>(R.id.password) val btnLogin = findViewById<Button>(R.id.btnLogin) val tvRegister = findViewById<TextView>(R.id.tvRegister) Menghubungkan variabel Kotlin dengan komponen UI berdasarkan ID dari file layout XML.kotliSalinEdit btnLogin.setOnClickListener { Menambahkan listener (aksi saat diklik) untuk tombol login.kotlinSalinEdit val inputUser = username.text.toString() val inputPass = password.text.toString() Mengambil teks dari EditText dan menyimpannya ke variabel inputUser dan inputPass.kotlinSalinEdit if (inputUser.isEmpty() || inputPass.isEmpty()) { Toast.makeText(this, "Username dan password harus diisi!", Toast.LENGTH\_SHORT).show() return@setOnClickListener } Cek apakah input kosong, jika iya, tampilkan pesan kesalahan dan keluar dari fungsi login.kotlinSalinEdit val user = UserData.userList.find { it.username == inputUser && it.password == inputPass } Mencari user yang cocok di daftar user menggunakan kombinasi username dan password.kotlinSalinEdit if (user != null) { Jika user ditemukan (login valid), maka:kotlinSalinEdit Toast.makeText(this, "Login berhasil", Toast.LENGTH\_SHORT).show() val intent = Intent(this, MainActivity::class.java) startActivity(intent) finish() Tampilkan pesan berhasil, pindah ke halaman utama (MainActivity), dan tutup halaman login.kotlinSalinEdit } else { Toast.makeText(this, "Username atau password salah", Toast.LENGTH\_SHORT).show() } Jika tidak ditemukan user, tampilkan pesan bahwa login gagal.kotlinSalinEdit } Menutup btnLogin.setOnClickListenerkotlinSalinEdit tvRegister.setOnClickListener { val intent = Intent(this, Register::class.java) startActivity(intent) } Saat tvRegister diklik, akan pindah ke halaman registrasi.kotlinSalinEdit }}Menutup onCreate() dan class Login.

8. https://github.com/HilmiRizkiAkbar26/UTSPEMMOB1.git